
El Calculón

Juego para niñ@s de 5 a 99 años

DESQBRE
FUNDACIÓN


Junta de Andalucía
Consejería de Economía,
Conocimiento, Empresas y Universidad

#cienciadesdecasa

EDAD ACONSEJADA

De 5 a 99 años

MATERIALES

- Baraja de cartas (póker o española)
- Folios
- Tijeras
- Rotuladores
- Regla

CONCEPTOS

- Operaciones aritméticas: sumas, restas, multiplicación, división, operaciones combinadas.
- Cálculo mental.

¿DE QUÉ VA ESTO?

Pues esto va... ¡¡de números!! Empezaremos por lo más fácil, ¿sabes sumar números del 1 al 10? ¡Seguro que sí! Pero...

¿Te atreves a subir de nivel? ¡¡Reta a tu familia a ser el más rápido con las operaciones de las cartas código!!



#yomequedoencasa #cienciadesdecasa

PASO A PASO

1. Prepara las cartas de operaciones, las **cartas código**. Necesitarás **cinco de cada** una de ellas: suma, resta, multiplicación y división. Puedes hacerlas tú mismo con la ayuda de la regla o imprimir las de la FIG 1 que se incluye al final de esta ficha. Procura que tengan aproximadamente la misma medida que las cartas de la baraja con la que vayas a jugar.

2. Selecciona de entre las cartas de tu baraja las que vayan del 1 al 10. Si la baraja es española, la sota valdrá 8, el caballo 9 y el rey 10.

3. Dependiendo de la edad y las capacidades de los jugadores existen cuatro niveles de juego. La dinámica es la misma para todos:

- Se reparten todas las cartas entre los jugadores sin mirarlas y cada uno las coloca delante suya en un montón boca abajo.

- En cada ronda, los dos jugadores voltean a la vez la primera carta de su montón (¡a la de tres!)

- El primero que acierte el resultado de la operación que indica la carta código se lleva las dos cartas que estaban boca arriba. Si ninguno acierta o dicen el resultado a la vez se quedan esas dos cartas como 'bote' para la siguiente ronda.

- Gana la partida el que consiga tener más cartas tras agotarse los montones.

Los distintos niveles de juego van desde el nivel 1 (el más sencillo) hasta el 4.

NIVEL 1 (dos jugadores). Puede jugarse a este nivel con **cartas código** de suma o de resta. Elegir antes de cada partida una de ellas y colocarla sobre la mesa.

NIVEL 2 (dos jugadores). La **carta código** será la de la multiplicación, que será la operación a realizar entre las dos cartas de la baraja.

NIVEL 3 (dos jugadores). La *carta código* elegida será la de la división, pero atención: el valor que tendrás que decir no será el del cociente, si no el del **resto** resultante de dividir la cifra mayor entre el menor.

NIVEL 4 (dos o tres jugadores). En el caso de tres jugadores, habrá dos tipos de jugadores, los *numéricos* y el *operador*. El montón de cartas de la baraja se repartirá entre los dos jugadores *numéricos* y el montón de cartas de operaciones se barajará y dará al jugador *operador*. El tipo de jugador podrá ir cambiando en cada partida.

El procedimiento es el mismo: hay que calcular mentalmente la operación que mande el *operador* con los dos números que saquen los *numéricos*, el jugador que diga antes el resultado correcto se queda con las tres cartas en su montón de cartas ganadas, así hasta finalizar los tres montones.

Este nivel puede jugarse con sólo dos jugadores si uno de ellos se encarga de sacar, además de la carta de la baraja, una carta código en cada tirada. [Ver el vídeo que sigue]

VÍDEOS

Vídeo demostración de los diferentes niveles de juego [ver](#)

AUTORÍA DE LA ACTIVIDAD

Carlos Veneroni Coto.

Es profesor de matemáticas y miembro de [DIVERCIENCIA](#), la asociación de docentes de Algeciras que coordina la Feria de la Ciencia en la Calle. Esta feria forma parte de la [Red de Ferias de la Ciencia](#) de [Fundación Descubre](#).

#yomequedoencasa #cienciadesdecasa

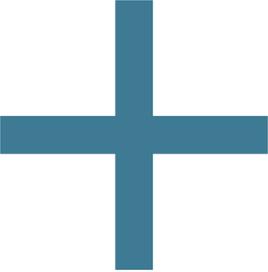
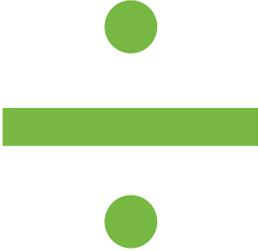
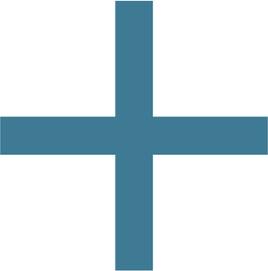
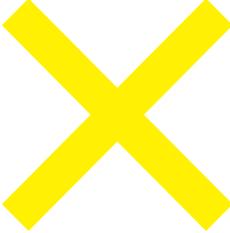
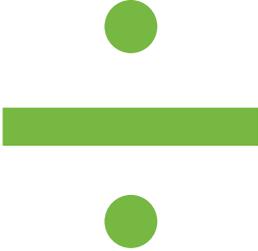
			
			

FIG 1. CARTAS CÓDIGO

¿ Te atreves...

A jugar una partida
a EL CALCULÓN a la
vez que te comes un
polvorón?

Envíanos tus fotos, dibujos y experiencias a proyectos@fundaciondescubre.es y
lo publicaremos en nuestras redes sociales, ¡queremos ver tu trabajo!